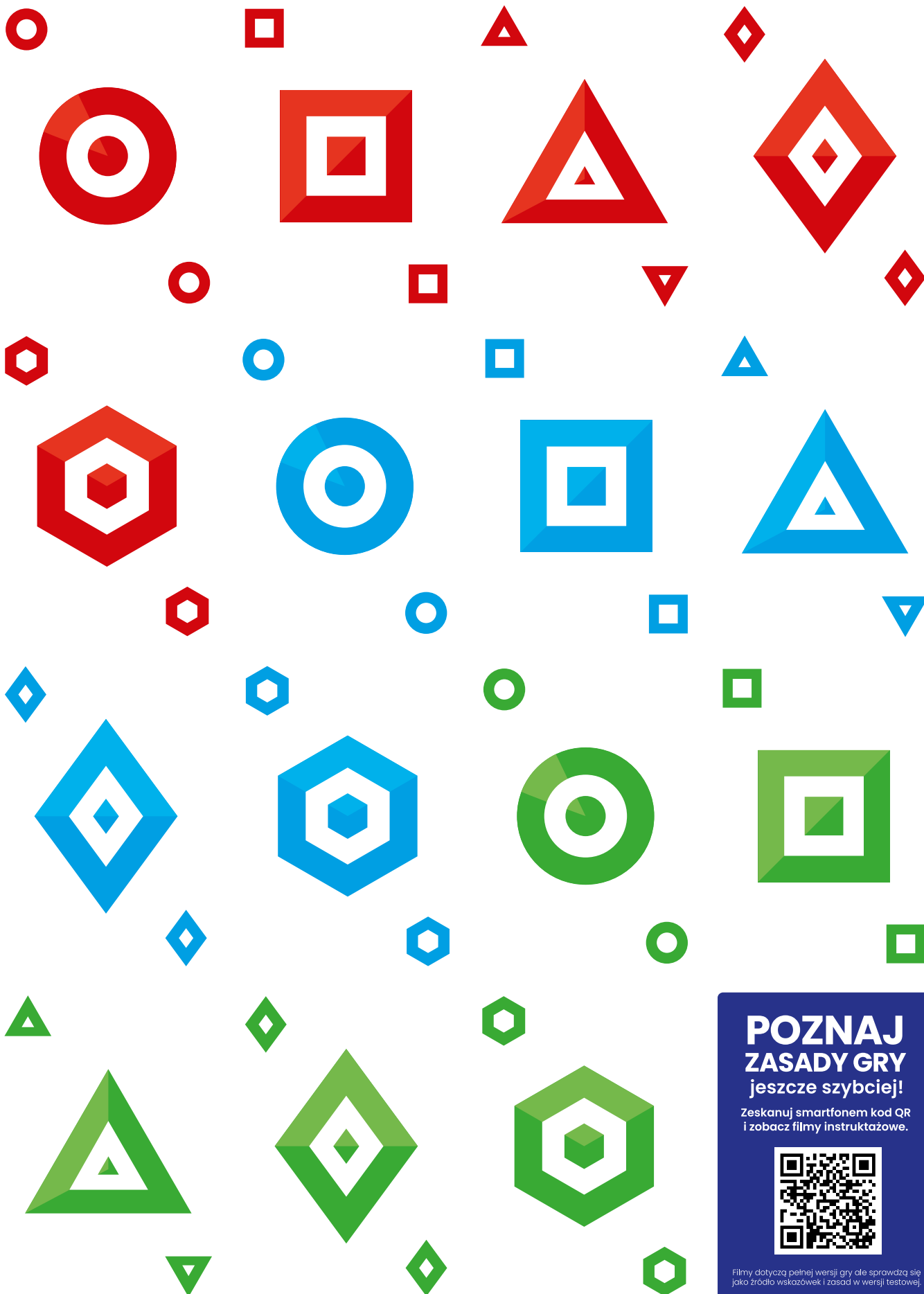




POZNAJ ZASADY GRY jeszcze szybciej!

Zeskanuj smartfonem kod QR
i zobacz filmy instruktażowe.

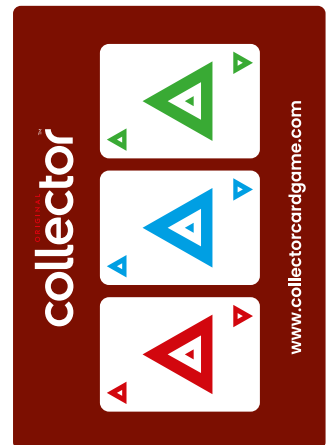
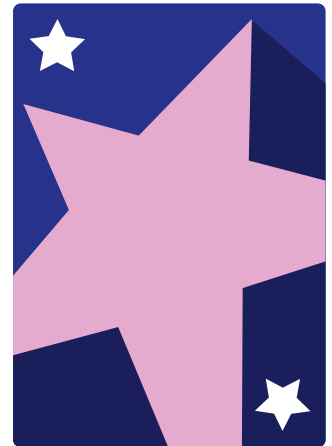


Filmy dotyczą pełnej wersji gry ale sprawdź się
jako źródło wskazówek i zasad w wersji testowej.

↓ **PODMIANA NA STOSIE**
Weź pierwszą kartę z góry stosu kart odrzuconych i dodaj ją do swojej ręki.

↓ **LOSUJ Z RĘKI GRACZA**
Wylusuj jedną kartę z ręki dowolnego gracza. Dodaj ją do swojej ręki.

Karty_Awers 2/2



↑ **ZOBACZ RĘKĘ GRACZA**
Zagraj kartę na dowolnego gracza. Możesz zobaczyć jego karty i wybrać jedną. Dodaj ją do swojej ręki.

↑ **KARTY KOLEKCJI**

*Wersja testowa to wariant uproszczony gry.
Nie zawiera wszystkich elementów ani pełnej funkcjonalności wersji oryginalnej.*

1. Zawartość

Arkusze zawierają 24 karty: 2 karty kolekcji, 15 kart symboli, 6 kart specjalnych i 1 karta z kodem do filmów instruktażowych. Karty są opisane na arkuszu.

2. Cel gry

Celem gry jest zgromadzenie przed sobą na stole, w dowolnej kolejności, trzech kart symboli, które widnieją na karcie kolekcji. Gracz, który zrobi to jako pierwszy – wygrywa!

3. Przygotowanie do gry

- Każdy z graczy wybiera **kartę kolekcji** i kładzie ją przed sobą na stole.
- Talię tasujemy i rozdajemy każdemu z graczy po 5 kart. Jest to ich **ręka**. Karty te powinny pozostać niewidoczne dla drugiego gracza.
- Pozostałe karty kładziemy niewidoczną stroną (rewers) do góry. Od teraz będą nazywane **talią**.
- Odkrywamy pierwszą kartę z talii. Jeśli jest to symbol, kładziemy go obok talii widoczną stroną (awers) do góry. Tak powstaje **stos kart odrzuconych**. Możemy rozpocząć rozgrywkę.

Uwaga: jeśli pierwsza karta będzie kartą specjalną, połóż ją nieco dalej od talii. Utworzysz wtedy **stos wykorzystanych kart specjalnych**. Dobieraj karty z góry talii do chwili aż wylusujesz symbol i utworzysz stos kart odrzuconych.

4. Rozgrywka

Gra toczy się w systemie tur. **Podczas swojej tury gracz może wykonać jedno z następujących działań:**

Dodać kartę do kolekcji umieszczając ją przed sobą na stole. Podczas tury można dodać tylko jedną kartę.

Odrzucić z ręki kartę symbolu na stos kart odrzuconych jeśli karta, którą chce odrzucić ma taki sam symbol lub kolor jak pierwsza karta na stosie.

Wykorzystać kartę specjalną którą już posiada. Postępuje wtedy wg opisu działania na karcie. Na koniec odkłada kartę na stos wykorzystanych kart specjalnych.

Dobrać nową kartę z talii. Należy pamiętać, że na ręce może być max. 5 kart. Jeśli nowa karta będzie miała taki sam symbol lub kolor co pierwsza karta na stosie kart odrzuconych gracz może (ale nie musi) od razu ją odrzucić. Jeśli nowa karta będzie kartą pasującą do jego kolekcji może (ale nie musi) od razu umieścić ją przed sobą na stole. Jeśli nowa karta będzie kartą specjalną gracz może (ale nie musi) od razu ją wykorzystać.

Nie robić nic (nawet jeśli może).





Karty_Rewers